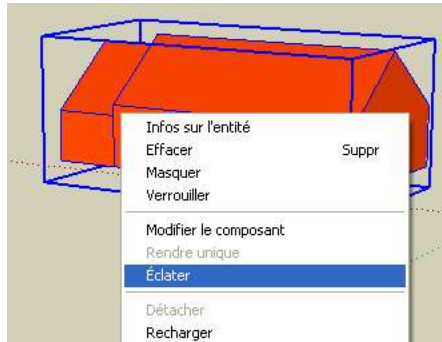


Modifier la « matière » des maisons

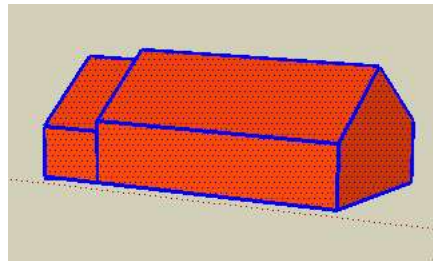
Pour modifier l'apparence, il faut faire comme on ferait avec un logiciel classique, c'est à dire avec l'outil « *colorier* »

Remarque : Cependant, si la maison dont on veut modifier les façades est issue de la bibliothèque de composants, il faut auparavant « *l'éclater* ».



Sélectionnez votre maison issue de la bibliothèque de composants et faites un clic droit. Un menu s'affiche. Choisissez « *éclaté* ».

Votre maison a maintenant toutes ses faces indépendantes pour la coloration. Cliquez avec votre souris à un endroit autre que la maison pour la désélectionner.



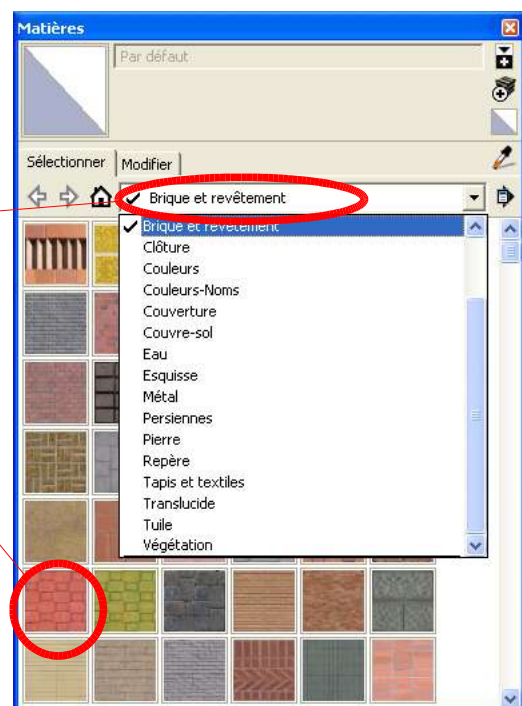
Maintenant, voici comment colorer les façades ou pans de toit ...

1- Cliquez donc sur l'outil « *colorier* » 

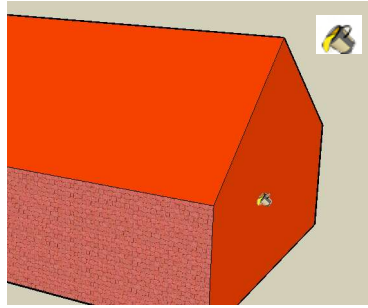
Une fenêtre apparaît

Dans la bibliothèque, sélectionnez le type voulu

Exemple : des murs de briques



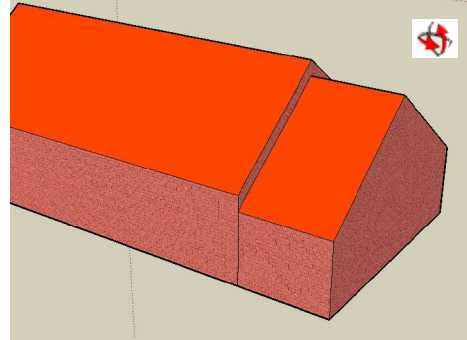
2- Déplacez l'outil « *colorier* » 
et cliquez sur les façades à modifier



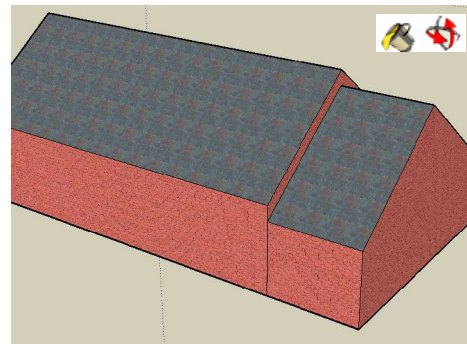
3- A l'aide de l'outil « *orbite* » , placez vous de manière à voir l'arrière de la maison.

Colorez les autres faces

Remarque : n'oubliez pas de recliquer sur l'outil « *colorier* »,  même s'il est grisé.



4- Procédez de la même manière pour le toit



Vous pouvez télécharger des matières supplémentaires à l'adresse suivante :

<http://sketchup.google.fr/bonuspacks.html>