## Modélisation d'une maison simple

Pour modéliser la maison, plusieurs possiblités existent. Je vais vous en présenter une...

1- Lancez *SketchUp* 

2- Je vous conseille d'afficher la barre d'outils 🔗 🗈 🏠 🖻 (Affichage – barre d'outils – vues) qui peut être parfois utile pour dessiner.

3- Cliquez sur l'outil « *rectangle* » pour tracer la base de la maison.





Pour plus de précision, saisissez directement les dimensions à l'aide du pavé numérique (avant d'avoir placé votre deuxième point)

Cotations 501,5cm; 786,2cm

3- Pour élever un pavé, cliquez sur l'outil « *Pousser/tirer* » 🧶 , placer vous dans votre zone grise.



Des petits points apparaissent dans la surface de base, cela indique que c'est sur cette zone que vous travaillez.



4- Cliquez dans cette zone grise et déplacez votre souris vers le haut pour donner de la hauteur à votre pavé.



5- Pour créer le toit, il faut tout d'abord tracer une ligne 🖋 passant par les millieux de deux côtés opposés. Ce sera la ligne de faîtage.



Pour cela, déplacez le  $\checkmark$  sur l'arête. Dés qu'un point bleu ciel apparaîtra, cela signifiera que vous êtes au milieu. Cliquez sur ce point bleu ciel et tracer un segment sur le milieu (point bleu ciel ) de l'arête opposée.



6- Sélectionnez l'outil Déplacer/Copier 🙀 et posez-le sur le segment (qui deviendra bleu)



Déplacez votre souris vers le haut, le toit va prendre forme. <u>Remarque</u> : veillez à ce que la ligne en pointillés soit bleue ; cela signifie que vous êtes bien perpendiculaire à la surface.



Mais vous pouvez aussi utiliser la zone de saisie...

Pour en savoir plus : http://sketchup.google.com/support/bin/topic.py?topic=9050