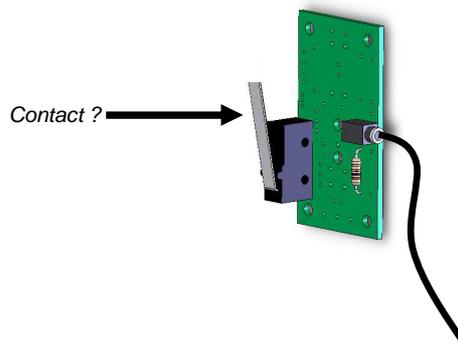


Présentation du module : Capteur de contact



Connecter le module à une **entrée** du boîtier

Décision

Configurer la combinaison d'entrées

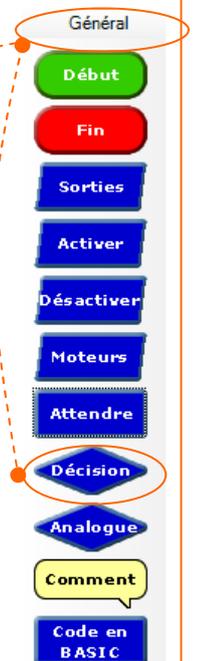
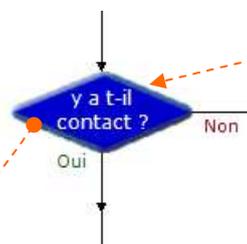
-	7	
-	6	
-	5	
-	4	
1	3	Entrée activée
-	2	Entrée inactivée
-	1	
-	0	Ignorer l'entrée

Nom

Commentaire

OK Test Annuler

Donner le N° de l'entrée où est branché le capteur et donner un nom à la case
Ex : Y a-t-il contact ?



Explication du programme :

Dans notre exemple, si il y a contact, le programme continue par OUI, sinon, le programme se poursuit vers NON