

Présentation du module : Bouton poussoir



Connecter le module à une entrée du boîtier

Décision

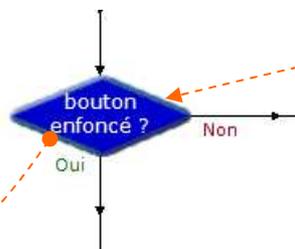
Configurer la combinaison d'entrées

-	7	
-	6	
-	5	
-	4	
1	3	Entrée activée
-	2	Entrée inactivée
-	1	
-	0	Ignorer l'entrée

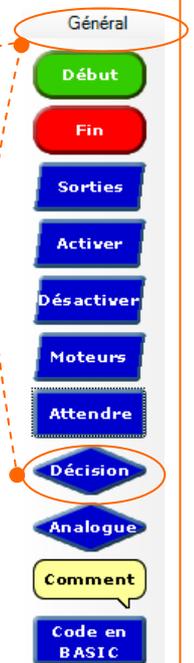
Nom: Bouton enfoncé ?

Commentaire:

OK Test Annuler



Donner le N° de l'entrée où est branché le capteur et donner un nom à la case
Ex : Bouton enfoncé ?



Explication du programme :

Dans notre exemple, si le bouton est enfoncé, le programme continue par OUI, sinon, le programme se poursuit vers NON